



Robotuniversum van Stone Clay

v17048

Bouw de coolste robots met veren, antennes en andere grappige details. Vorm de onderdelen uit Stone Clay, Silk Clay® en Foam Clay® en versier ze vervolgens met pijpenragers en kralen – uw fantasie is onbegrensd. Alle boetseerklie is zelfhardend, zodat de robots na een korte tijd drogen meteen klaar zijn om mee te spelen.

Hoe werkt het



1 Maak deze schattige robot op een veer.



2 Bedek de styropor bal met Stone Clay.



3 Rol de balletjes glad.



4 Verwijder het papier van de zelfklevende veer.



5 Bevestig de bal klei eraan. Rol een stukje Silk Clay® uit en bedek de ruimte tussen de bal en de veer ermee.



6 Knip de pijpenrager af om twee armen en twee antennes te maken.





7 Vorm twee handen van zilverkleurige Foam Clay® en bevestig ze aan de armen.



8 Plaats een kraaltje op elke antenne.



9 Vorm het hoofd van Stone Clay en steek de antennes erin. Rol twee balletjes Silk Clay® uit en druk de ogen er stevig in.



10 Maak het hoofd vast met een stukje Silk Clay® en steek de armen in het lijf.



11 Plak een kraal met Sticky Base op het lijf.



12 Versier het lijfje met een kleine knoop van Silk Clay®.



13 Teken aan- en uitknoppen met de stift.



14 Maak deze robot met een pruilmondje en een antenne.



15 Bedek de styropor bal met Stone Clay.

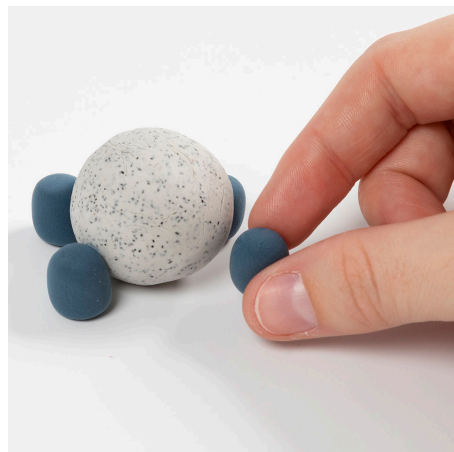




16 Rol de balletjes glad.



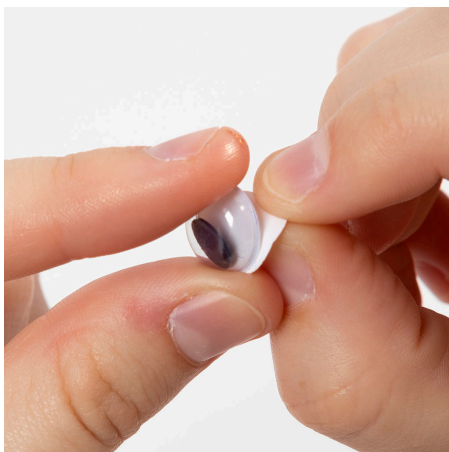
17 Bedek het lange stuk styropor met Silk Clay®.



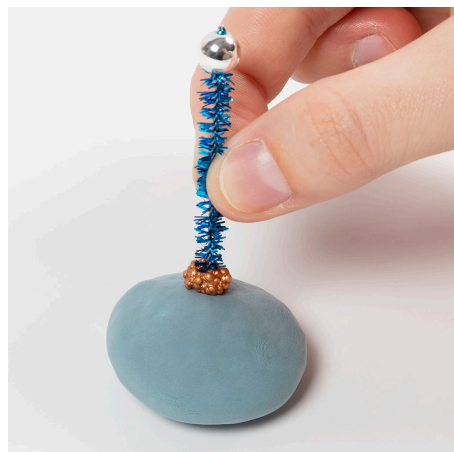
18 Rol vier kleine balletjes Silk Clay® uit voor de benen.



19 Rol een bal van Foam Clay® en een stukje voor de nek van Stone Clay. Maak ze vast aan het lijf.



20 Neem het papier van de achterkant van de zelfklevende wiebelogen af.



21 Knip een stuk pijpenrager uit en voeg een kraal toe. Bevestig de pijpenrager op het hoofd met een stuk Foam Clay.



22 Rol twee balletjes Foam Clay® uit en plak er de ogen op. Maak de mond door een stukje Foam Clay® uit te rollen en er een kraal aan vast te maken.



23 Breng een beetje Sticky Base aan op de nek.



24 Bevestig het hoofd op de nek.





25 Versier de robot met een klein knop Foam Clay® en teken kleine knopjes met een stift.



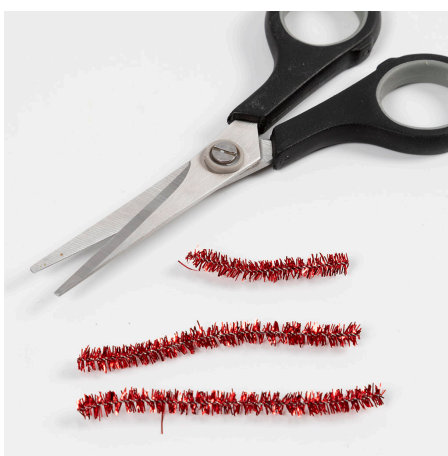
26 Maak een ronde robot met een metalen hoed.



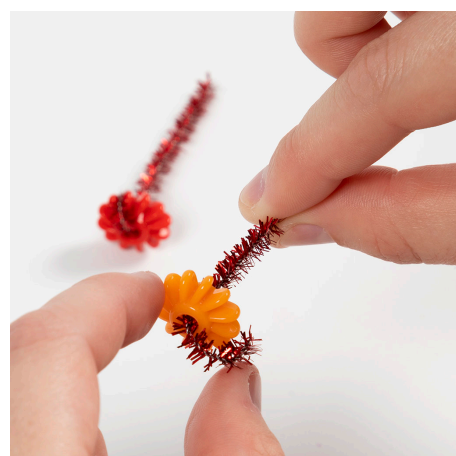
27 Maak het hoofd door een bal van Stone Clay te rollen. Rol een stukje Silk Clay® in een cirkel en leg het hoofdje er bovenop.



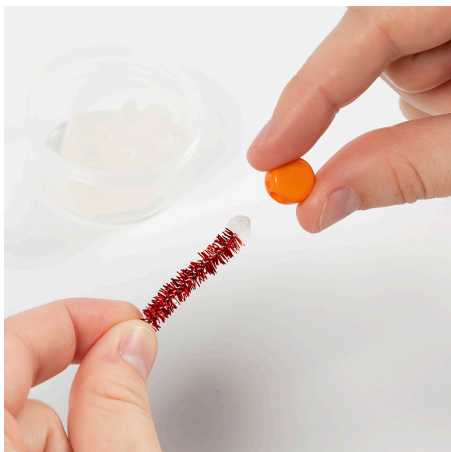
28 Rol nog een stukje Silk Clay® uit, bevestig het aan het hoofd en druk de metalen dop erin om het vast te zetten.



29 Knip een pijpenrager in drie delen: twee voor de armen en één voor de antenne.



30 Voeg een kraal toe aan elke arm en buig het uiteinde om te voorkomen dat de kraal eraf valt.



31 Bevestig een kraal met Sticky Base op de antenne.



32 Steek de armen in het lijf. Bevestig de antenne en ogen met een stukje Foam Clay® en versier ze met een stift.



33 Maak een robot uit ballen met wielen.





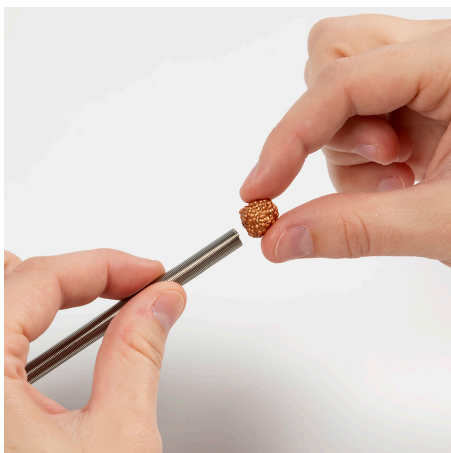
34 Bedek de styropor bal met Stone Clay. Druk de bal in de klei om een vlakke onderkant te maken.



35 Maak een lint van Silk Clay® en wikkel deze om de bal.



36 Maak twee wielen van Silk Clay® en vorm een bal van Foam Clay® om als velgen toe te voegen.



37 Doe een stukje Foam Clay® op het uiteinde van de antenne met veer.



38 Bevestig de antenne aan de robot met een stukje Silk Clay® en plak vervolgens de zelfklevende ogen op.



39 Maak een koepelrobot met wielen.



40 Rol een stukje Stone Clay uit en steek met de koepel een ronde vorm uit.



41 Versier met knoppen van Silk Clay® en teken details met een stift.



42 Breng kralen aan met Sticky Base.





43 Rol een stukje Silk Clay® uit en leg het langs de rand van de cirkel.



44 Druk de koepel in het stuk Silk Clay®.



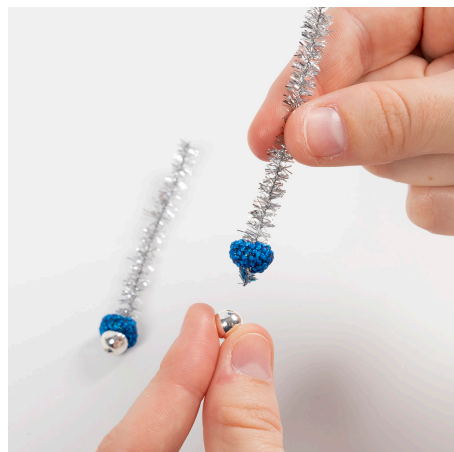
45 Snijd overtollige Stone Clay weg met het gereedschap.



46 Breng een klein stukje Silk Clay® aan op de achterkant van de ogen. Plak de ogen op de koepel met een beetje Sticky Base.



47 Maak wielen van Foam Clay® en voeg er kralen aan toe. Bevestig de wielen aan de koepel met een beetje Sticky Base.



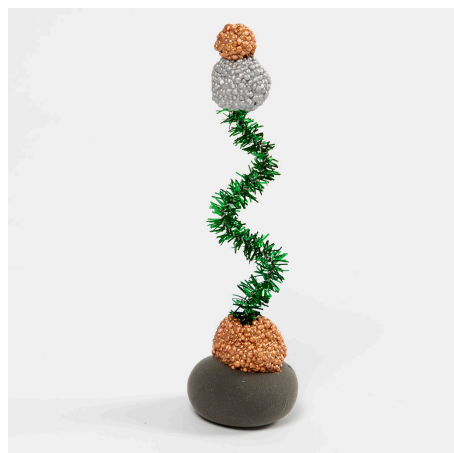
48 Knip twee pijpenragers om antennes te maken. Doe een stukje Foam Clay® op de uiteinden en voeg een kraal toe.



49 Bevestig de antennes met een stuk Foam Clay® bovenop het hoofd van de robot.

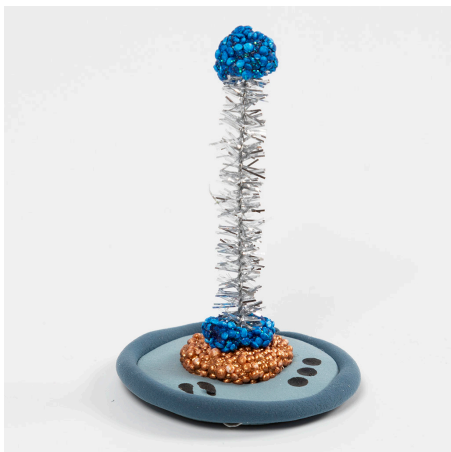


50 Inspiratie voor andere grappige figuren.



51 Inspiratie voor andere grappige figuren.





52 Inspiratie voor andere grappige figuren.



53 Inspiratie voor andere grappige figuren.



54 Maak bijvoorbeeld deze minicomputer van Stone Clay. Het scherm is gemaakt van Silk Clay® en het toetsenbord bestaat uit kralen, kleine balletjes Foam Clay® en knoppen gemaakt met stift.



55 Deze mobiele robottelefoon kan ook gemaakt worden van Silk Clay®. Het scherm bestaat uit Foam Clay® en de antenne is een pijpenrager en een balletje van Silk Clay®. U kunt een grote kraal als knop aanbrengen met Sticky Base en de andere knoppen tekenen met een stift.



56 Inspiratie voor nog een koepelrobot.



57 Inspiratie voor een robot gemaakt van Stone Clay en versierd met kralen en een stift.





58 Inspiratie voor de radiozender van de robot, gemaakt van Stone Clay en Foam Clay® met kralen, pijpenragers en markerdetails. Gebruik uw fantasie om eigen grappige robots te maken.